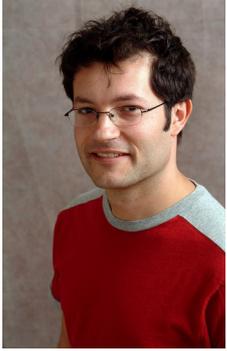


MYST IV REVELATION



Pascal Blanché

Directeur artistique, Responsable de la conception des personnages

Pascal Blanché est actuellement directeur artistique sur *Myst® IV Revelation*. Avant de rejoindre l'équipe Ubisoft, il obtient une licence en Mathématiques & Philosophie, ainsi qu'un diplôme en Arts appliqués.

Son expérience lui permet de toucher à plusieurs domaines (animation, infographie 3D, modélisation des personnages). Il travaille sur divers jeux tels que *Atripolis2097* (PC), *Elric* (PC) et *Stupid Invaders* (PC-Dreamcast), mais aussi sur un projet infographique pour TVA International.

En 1997, Pascal remporte le 3^e prix lors du concours Film Action. Son projet EXPOSE lui vaut également un Master Award.

D'août à septembre 2001, Pascal a assuré les fonctions d'animateur senior sur le film d'animation numérique KAENA LA PROPHETIE.

En dehors de sa vie professionnelle, Pascal aime regarder des films, s'adonner à la lecture ou se concentrer sur des projets personnels. Infographiste accompli, il est aujourd'hui bien connu de la communauté du Web. Pour en savoir plus sur ses compétences, vous pouvez visiter son site (<http://www.3dluvr.com/pascalb/>).

